

SDK Web-интерфейса модуля KBX-3D

Руководство пользователя

Версия 2.00

09 Ноября 2015

История документа:

Данный документ соответствует версии SDK v.2 и выше, если иное не оговорено отдельно.

Версия	Дата	Описание
2.0	09 Ноября 2015	Обновление SDK до версии 2 с учетом выпуска обновления прошивки Da02
1.0	13 Июня 2015	Исходная версия документа

Содержание

Таблица совместимости	4
Описание процесса работы с SDK	5

Таблица совместимости

Таблица ниже показывает совместимость той или иной версии SDK Web-интерфейса модуля KBX-3D с различными версиями внутреннего программного обеспечения модуля (прошивка).

Версия SDK	Версия “прошивки” модуля KBX-3D			
	Da01	Da02		
1.0				
2.0				

Условные обозначения:



- рекомендуемая (совместимая) комбинация

Если ваш модуль оснащен устаревшей версией “прошивки”, не указанной в таблице выше, рекомендуется обновить прошивку модуля по последней версии. Пакет обновления и инструкции по установке можно найти на странице модуля:

<http://kernelchip.ru/KBX-3D.php>

Пакет SDK протестирован на корректную работу под ОС Windows XP / 7. При работе под Windows 7 требуется запуск приложения с правами Администратора.

Описание процесса работы с SDK

Процесс редактирования / изменения Web интерфейса модуля представляет собой следующий набор операций:

- Модификация исходного кода штатного Web-интерфейса модуля, поставляемого в качестве примера в составе SDK. Модификация подразумевает редактирование кода исходных страниц на языках HTML и JavaScript, добавление / удаление HTML страниц, графических изображений и других компонентов
- Компиляция (сборка) обновленного интерфейса в виде файла в специальном формате
- Загрузка полученного файла (образа) интерфейса в энергонезависимую память модуля через браузер по сети

Для того чтобы модернизировать Web-интерфейс модуля необходимо скачать последнюю версию пакета SDK и возможно, обновить “прошивку” модуля по последней версии, если текущая прошивка не совместима с используемой версией SDK.

Пакет SDK содержит в своем составе следующие компоненты:

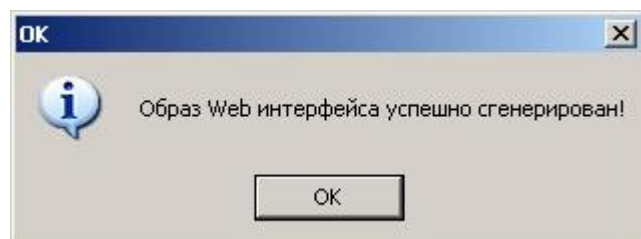
- программа-компилятор интерфейса (*WiBuilder.exe*)
- командный файл для запуска процесса компиляции (*KBX-3D_RUN.bat*)
- рабочая директория с примером Web-интерфейса. Именно от этого примера, представляющим собой полную копию штатного интерфейса, и следует отталкиваться при создании своего собственного интерфейса. Для модуля KBX-3D директория называется */KBX-3D_Web*.
- ряд вспомогательных и сервисных компонентов

Рассмотрим на примере как произвести редактирование, сборку и загрузку Web-интерфейса для модуля KBX-3D.

Как уже было упомянуто выше, все файлы для Web страниц модуля находятся в директории *KBX-3D_Web*. Те страницы, которые находятся в директории */KBX-3D_Web/protect* будут требовать ввода пароля от пользователя при попытке доступа к этим страницам. В противном случае, т.е. файлы расположены в корне директории, пароль доступа не запрашивается. После завершения редактирования кода страниц, добавления / удаления новых страниц или графических элементов, необходимо скомпилировать результирующий файл (образ) интерфейса, который будет загружаться в память модуля.

Для этого необходимо запустить файл *KBX-3D_RUN.bat*.

Сборка интерфейса занимает считанные секунды. В результате должно появиться следующее информационное сообщение, сигнализирующее об успешности сборки Web-интерфейса.



В итоге в корневой директории пакета должен появиться скомпилированный образ интерфейса с именем *WI.bin*

Следует обратить внимание на тот факт, что размер памяти модуля лимитирован и в результате размер образа Web-интерфейса ограничен величиной в 60 КБ. Если в процессе компиляции вы получили сообщение подобного вида:

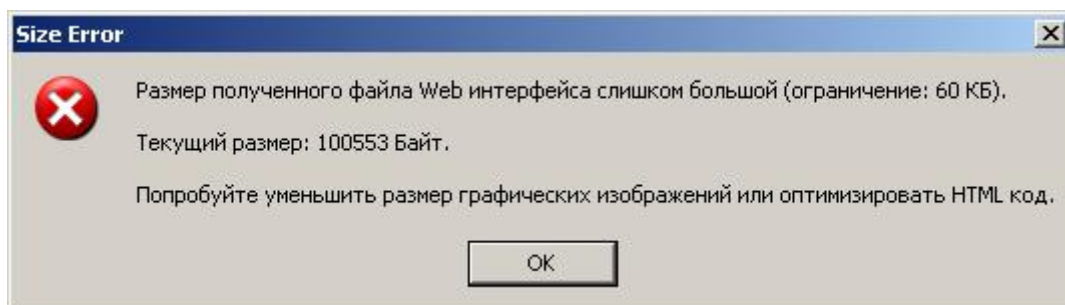


Рис. Сообщение компилятора о превышении допустимого размера Web-интерфейса

То это означает, что следует принять меры по уменьшению суммарного размера компонентов интерфейса. Особое внимание следует обратить на графические изображения. Образ интерфейса с превышением разрешенного размера настоятельно не рекомендуется к загрузке в память модуля.

После того как образ был успешно скомпилирован, его следует загрузить в память модуля. Для загрузки нового образа, следует использовать специальный загрузочный Web интерфейс, всегда доступный по умолчанию по адресу: http://192.168.0.101/web_update Если вы изменяли IP адрес модуля, то загрузочный Web-интерфейс будет доступен по адресу:

http://Текущий IP адрес модуля/web_update

Внешний вид загрузочного Web-интерфейса показан на рисунке ниже:

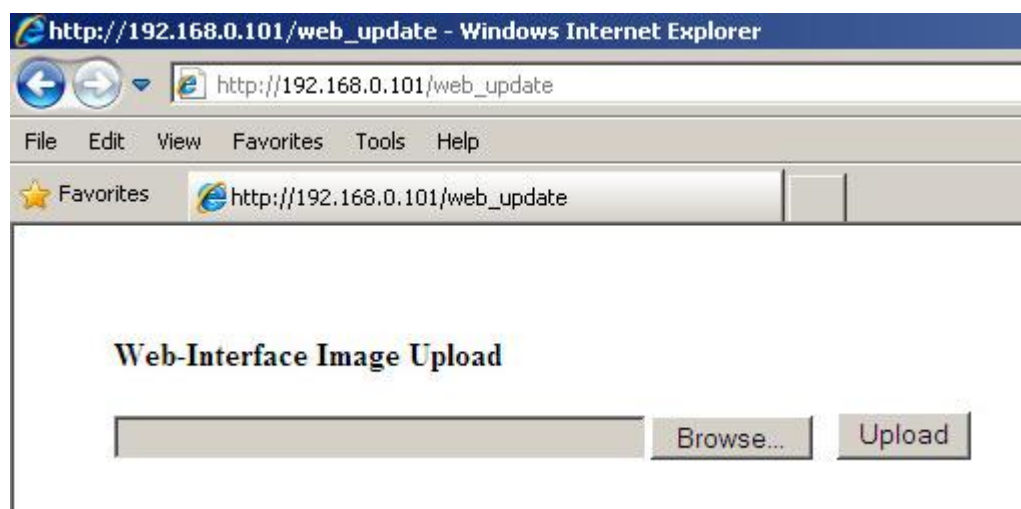


Рис. 3. Загрузочный интерфейс модуля

Нажмите кнопку “*Browse*” и выберите только что скомпилированный файл Web-интерфейса (файл *WI.bin*). Далее следует нажать кнопку “*Upload*”. Процесс загрузки займет от 20 до 50-60

секунд в зависимости от размера файла. По факту завершения процедуры загрузки должно появиться следующее сообщение:

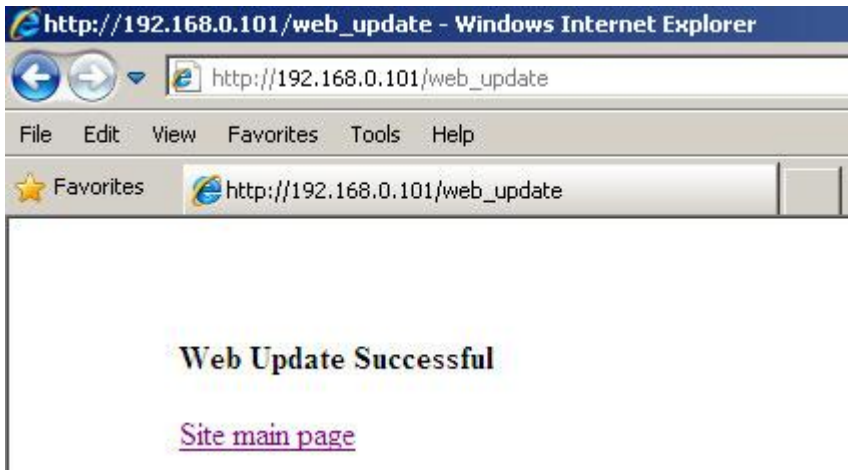


Рис. 4. Завершение процесса загрузки нового Web-интерфейса

Теперь модуль будет использовать новый Web-интерфейс, только что загруженный в его память. Следует обратить внимание на то, что возможно потребуется нажать кнопку обновления страницы в браузере или даже перезапустить браузер, чтобы изменения вступили в силу.



© 2015 **KERNELCHIP** Компоненты и модули для управления, мониторинга и автоматизации

Россия, Москва
<http://www.kernelchip.ru>